**训练小结**

这两次的题目让我感觉目前的最大问题还是准备题目上，不能做到把对一个题目的思考和敲代码这两个过程真正的分开。但是我觉得这种准备不足也是基于自己对某类题目不够滚瓜烂熟的基础上的。

昨天有一道关于cube的翻转的题目，实际上是个前期题。当队长分配给我敲的时候，我琢磨了很久还是没有想得清楚翻转的过程，结果占了很久机位才敲出个代码，然后又调试了很久才跑出sample，交上去还是WA的。当时整个人就彻底晕掉。最后队长让我放了这题，她自己重新敲了一个程序才Y掉。当时那是我们的第一个Y的题目，时间却已经是过2h了。

今天又是一道前期题，树形DP。对于一个节点有对应的多个状态，然后节点的不同状态都是由其孩子节点的不同搭配来递推的。在准备期间我已经一一列出各个状态之间是怎么推导的，但是在上机敲的过程又会发现还有情况没有考虑到。又要临时补上。这样在整个敲题的过程就不够连续。会出现又要停下来思考的情况。我敲这个题目从开始敲到Y，花了将近70min，但是其他队基本上是花30~50min Y掉的。这之间就凸显了差距。

这两次集训，还暴露出一个问题。我不会对自己估测自己对于某题到底需要准备多长时间，准备好了之后要敲多久的代码能顺利跑出sample。就比如昨天的一个求K度限制生成树，队长给我做的时候，问我需要准备多久，我说10~15min。可是后来回想整个过程远远不止。然后准备好之后队长问，我需要敲多久代码，我说30min。可是实际上我敲了大概15~20min就顺利的跑出了sample。这中间对自己的准备时间估算误差还是相当大的。

我认为一个好的队员应该是具有对自己做好各种花费时间的估测的，这样才有利于给队长来分配任务，调整整个队伍的进程。但是我自己在这方面还是很欠缺的。